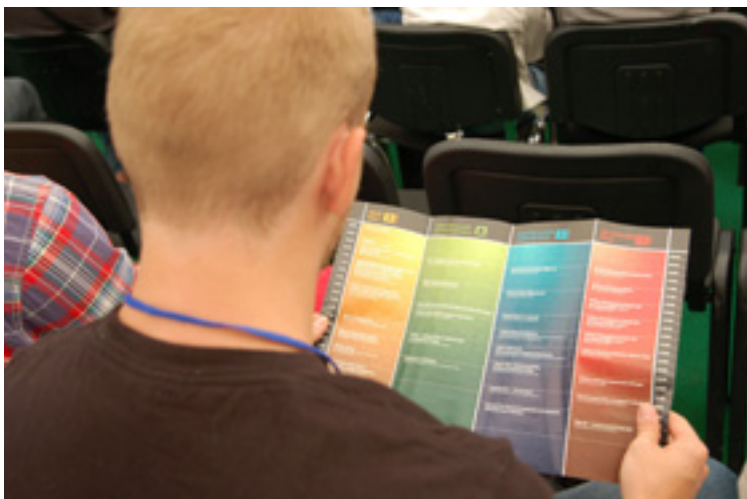


CGEvent: неистовые встречи и прощания в Киеве!

Автор: Гаран
01.06.2013 18:21

25 мая при хорошей погоде, в дружественной атмосфере и полном аншлаге состоялся второй CG Event в Киеве! Поздравляем организаторов с успешным проведением! Большое человеческое спасибо вам! Возможность пообщаться с единомышленниками, встретить друзей, обменяться опытом, отдышаться между своими проектами и посмотреть на успехи и достижения коллег – это бесценно для каждого из нас.





«Композный шатер»

В программе этого event-а было задействовано 4 зала, самые необычные – это Бункер, он же Stalkerhall, он же 2Dблок: крутые перцы и Шатер, он же Outdoorhall, расположившийся во внутреннем дворе. Хотелось размножиться и быть в нескольких местах одновременно, как обычно, одновременно не получилось.

Шатер мы плотно оккупировали к полудню, сразу после выступления Юрия Лебедева. Мастер-класс Дмитрия Широкова "NUKE: 1000 мелочей композа" был посвящен техническим моментам и хитростям работы – это и экспресс-обработка сложных контуров, альтернативные решения, ускоряющие рендер, вживание объектов и многое-многое другое. Обещал же 1000 мелочей))

Мастер-класс сменила презентация нашего центра. О текущих и будущих программах, нашем обширном 3Dблоке, процессе обучения и, конечно же, планах рассказали Станислав Пологрудов и Дмитрий Широков.

CGEvent: неистовые встречи и прощания в Киеве!

Автор: Гаран
01.06.2013 18:21



CGEvent: неистовые встречи и прощания в Киеве!

Автор: Гаран

01.06.2013 18:21



Автор: Гаран
01.06.2013 18:21

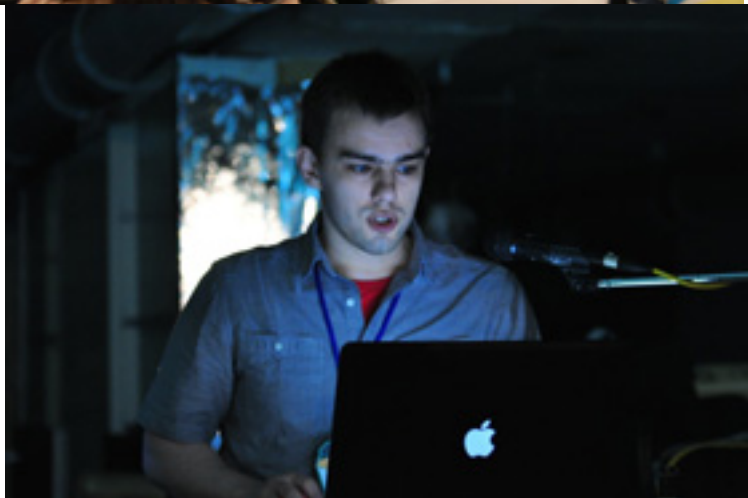


«Метро»

Работе над фильмом «Метро» было посвящено четыре больших блока, своим опытом и рассказами поделились представители студий MainRoad|Post, CGF и «Профит». Мера интересно.

Анимация в Гудини?

Александр Липилин (MainRoad|Post) поделился своим опытом по анимации и мультипликации в Houdini. Мы с большим вниманием относимся к этому проекту и таких как мы собрался полный бункер))



CGEvent: неистовые встречи и прощания в Киеве!

Автор: Гаран

01.06.2013 18:21

К сожалению, на этом практически и заканчивается наш рассказ. Вот такой специализированный вышел CG Event для Online VFX. Остальное придется смотреть в записи.

Фотографии можно найти на facebook в группах [OnlineVFX](#) , [CGEvent](#) , в инстаграме по хэштегу [#cgevent](#)

.

До встречи на будущих мероприятиях!

.