Новый курс! Mantra Shader Development

Автор: Administrator 29.08.2017 00:00



В общей программе обучения появился микро-курс, посвященный шейдингу и лайтингу - Mantra Shader Development

. Это продвинутый курс в среде обучения Houdini, его продолжительность всего 1 месяц.

Шейдинг и Лайтинг традиционно являются одними из самых наукоёмких процессов. Ежегодно в свободном доступе публикуется большое количество различных исследований на эту тему.

Умение адаптировать новые разработки и дорабатывать существующие технологии необходимы, в первую очередь, специалистам Lighting/Shading TD, то есть тем, кто занимается Look Development. Безусловно, материалы нового курса будут полезны всем работающим с шейдингом.

Ведет курс Алексей Смоленчук (Shading/Lighting TD CGFactory). В процессе обучения он рассмотрит все этапы подобного процесса на примере разработки кастомного VolumeLight шейдера.

Занятия начнутся 15 октября. Запись на курс уже открыта.