

Провели небольшие подвижки в расписании:

14 января – курс Houdini VOP&VEX

Цель курса - дать понимание принципов работы VEX, познакомить со структурой языка, научить мыслить категориями этого инструмента. Этот курс про программирование. Он предназначен для тех, кто хотел бы прокачать свои навыки в Houdini и абстрактно в программировании как таковом. [Подробнее](#)

27 января – курс Кеинг киноматериала

Слушатели познакомятся с различными технологиями кеинга, разберут вариации подходов и схем работы, освоят цветокоррекцию. [Подробнее](#)

Набора на курс Houdini Rigging Base в январе не будет, новая дата уточняется и будет объявлена позже.